



# Actividad de Juego Guiada

## Actividad: ¡Juego de Memoria!





Esta actividad es un juego de memoria que puede mejorar el reconocimiento visual. Los juegos de memoria se basan en detectar diferencias o relacionar imágenes, así los niños mejoran su capacidad cognitiva, y aceleran su capacidad para distinguir imágenes.

Sugerencia: En una hoja de papel, ayude a su hijo a cortar ocho pedazos del tamaño de una tarjeta. Después de cortar cada tarjeta, deje que la imaginación de su hijo cree dos pares idénticos de imágenes (una imagen por tarjeta). Por ejemplo, dos tarjetas con un sol. Una vez hecho esto, voltee las tarjetas boca abajo con la parte en blanco hacia arriba y pídale a su hijo que se dé la vuelta mientras las reorganiza. Deje que su hijo(a) adivine para encontrar el par correspondiente, volteando una tarjeta a la vez. Si obtienen un par idéntico, conservan ese par y continúan, si adivinan incorrectamente tienen que comenzar de nuevo. También, puede jugar con más de una persona, igana el que tenga más pares idénticos!



### TIP:

El juego puede parecer difícil al principio. Aliente y guíe a su niño(a) en sus primeros intentos. A veces ayuda si usted falla un par de veces para que los niños puedan ver que está bien fallar ¡Verá que aprenden muy rápido!

Materiales	Edad recomendada
Marcadores/Crayolas 	Crayones Jumbo- niños de 3 a 6 años  Crayones normales- niños de 3 a 6 años
Cuaderno o Papel 	Niño(a)s de 2 a 4 años
Tijeras punta redonda 	Niño(a)s de 3 a 5 años
Papel de construcción (opcional) 	Niño(a)s de 2 a 4 años

<b>¿Por qué es importante?</b>	Esta actividad ayuda con la capacidad de los niños de reconocer similitudes, diferencias y categorías, y usar la lógica. También, a que aprendan a participar por turnos y a mejorar su memoria.
<b>Cómo involucrarse</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Puede hablar con su hijo(a) para poder ayudarlos a entender los valores de perder/ganar.</li> <li>• Puede dar ideas de objetos para poner en las tarjetas, por ejemplo: árbol, pez, nubes, etc.</li> </ul>

